



PNY Quadro FX 1400

The Definition of Performance
The Standard for Quality



Spitzenqualität auf solider Basis:

Die PNY Quadro FX 1400 PCI-E bietet rasante Anwendungsleistung, unübertroffene Ausstattung und exzellente Bildqualität. Aber Leistung und Qualität an sich sind nur der Anfang - die PNY Quadro FX geht weit darüber hinaus und erschließt führenden CAD-Programmen (CAD - Computer-Aided Design) und DCC-Anwendungen (DCC - Digital Content Creation) durch noch nie da gewesene Programmier- und Präzisionsfunktionen ganz neue Dimensionen der Interaktivität.



- 128MB DDR SDRAM
- 2x DVI
- 1x 3pin miniDIN Stereo
- SLI Unterstützung
- PCI Express 16x
- Bis zu 2048x1536 pro Monitor
- Zweischirm Unterstützung
- 3 Jahre Garantie

PCI EXPRESS™

Zertifiziert für

Alias™ Maya®
Alias™ StudioTools®
Autodesk AutoCAD®
Autodesk Inventor®
Avid SOFTIMAGE®|3D
Bentley Microstation®
Co|Create one|space
designer
Dassault CATIA®
Dassault Solidworks®
Discreet® 3ds max
EDS Unigraphics®
EDS® Solid Edge™
EDS I-deas® NX Series
ESRI ArcInfo
ICEM ICEM Surf
Newtek Lightwave 3D™
PTC® Pro/Engineer™
und viele andere...

Technische Spezifikationen

PCI-Express 16x
3pin miniDIN Stereo Anschluss
SLI Unterstützung
Full 128-bit floating-point precision pipeline
12-bit subpixel precision
Hardware beschleunigte antialiased points & lines
Hardware OpenGL overlay planes
Hardware beschleunigtes two-sided lighting
Hardware beschleunigte clipping planes
3rd-generation occlusion culling
12 programmable fragment shader units
8 pixels per clock rendering engine
OpenGL quad-buffered stereo
Voll programmierbare GPU
Optimierte Compiler für Cg und Microsoft HLSL
Vollständige OpenGL 2.0 und
DirectX 9.0c Unterstützung
Windows 2000, XP
Windows NT 4.0 (Service pack 5 oder höher)
Linux (IA32, IA64, AMD64)
FreeBSD



PNY Technologies GmbH
Adenauerstraße 20//A3
52146 Würselen

Tel.: +49 (0)2405/4826-110
Fax: +49 (0)2405/4826-199

kontakt@pny-europe.com
www.pny.de



Quadro FX 330



Quadro FX 540



Quadro FX 1300



Quadro FX 1400



Quadro FX 3400



Quadro FX 4400

| | | | | | | |
|---------------------------|---|-----------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|-------------------------------|
| Speicher | 64MB DDR SDRAM | 128MB DDR SDRAM | 128MB DDR SDRAM | 128MB DDR SDRAM | 256MB GDDR-3 SDRAM | 512MB GDDR-3 SDRAM |
| Speicherbandbreite | 3,2 GB/s | 8,8 GB/s | 17,6 GB/s | 19,2 GB/s | 27,2 GB/s | 35,2 GB/s |
| Bus Typ | PCI-E 16x | PCI-E 16x | PCI-E 16x | PCI-E 16x | PCI-E 16x | PCI-E 16x |
| Anschlüsse | 1x DMS59 2x VGA oder 2x DVI-I über ext. Adapter | 1x VGA 1x DVI-I 1x HDTV-Out | 2x DVI-I 1x Stereo miniDIN | 2x DVI-I 1x Stereo miniDIN | 2x DVI-I 1x Stereo miniDIN | 2x DVI-I 1x Stereo miniDIN |
| SLI Unterstützung | Nein | Nein | Nein | Ja | Ja | Ja |
| max. Auflösung | 2x 2048x1536 | 2x 2048x1536 | 2x 2048x1536 | 2x 2048x1536 | 1x 3840x2400 od. 2x 2048x1536 | 2x 3840x2400 |
| RAMDAC | Dual 350 Mhz | Dual 400 Mhz | Dual 400 Mhz | Dual 400 Mhz | Dual 400 Mhz | Dual 400 Mhz |
| Rel. Performance* | 1.0 | 2.9 | 4.0 | 5.4 | 6.5 | 7.9 |
| Artikelnummer | VCQFX330-PCIE-PB | VCQFX540-PCIE-PB | VCQFX1300-PCIE-PB | VCQFX1400-PCIE-PB | VCQFX3400-PCIE-PB | VVCQFX4400-PCIE-PB |

Features

Quadro FX 330, FX 540, FX 1300, FX 1400 / FX 3400, FX 4400

Full 128-bit floating-point precision pipeline / 12-bit subpixel precision / Hardware beschleunigtes two-sided lighting / Hardware beschleunigte antialiased points & lines
Hardware OpenGL overlay planes / Hardware beschleunigte clipping planes / Vollständige OpenGL 1.5 und DirectX 9.0 Unterstützung / 3rd-generation occlusion culling
Voll programmierbare GPU / Optimierte Compiler für Cg und Microsoft HLSL

Nur Quadro FX 1300, FX 1400 / FX 3400, FX 4400

12 programmable fragment shader units / 8 pixels per clock rendering engine / 16 textures per pixel / OpenGL quad-buffered stereo / NVIDIA POWERwall

Nur Quadro FX 3400, FX 4400

Dual-link TMDS (FX 3400 1x, FX 4400 2x) / SLI Unterstützung / Rotated-Grid-Fullscene-Antialiasing / High Precision Dynamic Range Technologie (HPDR)
Shader Model 3.0 / DirectX 9.0c

**System-
voraussetzungen**

IBM oder 100% kompatiblen PC mit original Intel Pentium 4 oder AMD Athlon XP Prozessor oder besser

Einen freien PCI-E 16x oder besser Steckplatz / Einen freien PCI-E 16x oder besser Steckplatz sowie einen freien angrenzenden Steckplatz (nur Quadro FX 4400)

420 Watt Netzteil mit einem freien 6pin Stromversorgungsstecker (nur Quadro FX 3400, FX 4400)

256MB Arbeitsspeicher / CD-ROM oder DVD-ROM Laufwerk

80MB freien Festplattenspeicher für Vollinstallation / VGA oder DVI-I kompatiblen Monitor

Windows XP, 2000, Windows NT 4.0 (Service pack 5 oder höher), Linux IA32, IA64, AMD64, FreeBSD

* Gemessen auf Basis SPECviewperf 7.1.1 SPEC
UGS-03 mit Pentium 4 3.2GHz, Treiber 65.62
Mehr Informationen auf www.spec.org

